

Segédanyag a „Mindenki a fedélzetre! Barangolás a pécsi székesegyházban” című sétálólaphoz:

A játék nem igényel nagyobb előkészületet, de a gördülékenység érdekében megosztunk Önökkel néhány apró információt.

- A feladat megismerése után, de még a bejárás megkezdése előtt három csapatba kell osztani a gyerekeket.
- Fontos, hogy minden csapatnak jusson egy-egy zseblámpa és egy-egy doboz színes ceruza. Ezeket mi biztosítjuk, de ha a gyerekek magukkal tudják hozni a sajátjukat, azt is nyugodtan használhatják. Jó, ha minél több gyerek kezében van zseblámpa!
- A csapatok válasszanak színt maguknak (vörös, kék, arany). A választott színnel jelölt útvonalon kell majd bejárniuk a székesegyházat. Ebben segítségükre lesz a sétálólapon látható alaprajz, amelyen minden csapat útvonalát bejelöltük.
- Mivel 6-10 éves korosztályról van szó, minden csapat mellé kellene egy-egy felnőtt kísérő is (tanár, szülő). Ha nem érkezik elegendő kísérő a gyerekekkel, a püspökség helyszínen tartózkodó munkatársai segítenek.
- A csapatok ugyanazokat az állomásokat érintve, de eltérő útvonalakon járják be a székesegyházat. A játék úgy van megtervezve, hogy minden csapat útvonala a toronyba vezető feljárónál ér véget, így oda már együtt mehet fel az egész osztály. Előtte érdemes egy pillanatra megállni, és együtt megbeszélni, mi a feladat a toronyba felfelé menet.
- A bejárás alapvetően nem verseny! Ha azonban a pedagógus úgy látja jónak, versenyztetheti is a gyerekeket. Ebben az esetben azt javasolnánk, semmiképpen sem a gyorsaság számítson, inkább például az, melyik csapatnak hány állatot sikerül „begyűjtenie”.
- A bejárás nem igényel különösebb előkészületet, ám amennyiben a gyerekek nem ismerik a bibliai Noé és a vízözön történetét, úgy azt érdemes előtte megismertetni velük (Mózes 1. könyve 6-9.)
- A bejárás után (főleg amennyiben a csoport nem veszi igénybe a sétálólaphoz kapcsolódó múzeumpedagógiai foglalkozást: *A bátor oroszlán és az ártatlan bárány – Játékos ismerkedés a keresztény állat-, növény- és színszimbolikával*) érdemes 10 percben átbeszélni a bejárás tanulságait (mit láttak, minden állatot megtaláltak-e, stb.).

Megoldások:

(Vörös csapat útvonala alapján)

1. Szószék – sas – anyaga: aranyozott fém
2. Északi lejáró az altemplomba – kígyó – ragadozó
3. Altemplom – páva és szarvas – 12 db bárány
4. Déli lejáró az altemplomba – számár – ketten ülnek a hátán (Mária és a kis Jézus)
5. Orgonához vezető lépcső – gyík – hulló
6. Mária-kápolna – oroszlán – az állatok királya

Segédanyag a „Beszélő képek – „Képregényes” séta a pécsi székesegyházban” című sétálólaphoz:

Sétálólapunk játékokra invitálja a pécsi székesegyház ifjú látogatóit. A játék nem igényel nagyobb előkészületet, de a gördülékenység érdekében megosztunk Önökkel néhány apró információt.

- A feladat megismerése után, de még a bejárás megkezdése előtt három, nagyjából azonos létszámú csapatba kell osztani a gyerekeket.
- Fontos, hogy minden csapatnak jusson egy-egy távcső. Ezeket mi biztosítjuk, de ha a gyerekek magukkal tudják hozni a sajátjukat, azt is nyugodtan használhatják. Jó, ha minél több gyerek kezében van távcső! Ezen kívül szükségük lesz még valamilyen íróeszközre.
- A csapatok nagyjából ugyanazokat az állomásokat érintve, de eltérő útvonalakon járják be a székesegyházat. A feladataik többsége is megegyező, vagy legalábbis hasonló jellegű.
- A játék úgy van megtervezve, hogy minden csapat útvonala a toronyba vezető feljárónál ér véget, így oda már együtt mehet fel az egész osztály. Előtte érdemes egy pillanatra megállni, és együtt megbeszélni, mi a feladat a toronyba felfelé menet.
- A templomban való tájékozódást a sétálólapon látható alaprajz segíti.
- A bejárás alapvetően nem verseny! Ha azonban a pedagógus úgy látja jónak, versenyeztetheti is a gyerekeket. Ebben az esetben azt javasolnánk, semmiképpen sem a gyorsaság számítson, inkább például az, melyik csapat hány feladatot oldott meg sikeresen.
- A bejárás után (főleg amennyiben a csoport nem veszi igénybe a sétálólaphoz kapcsolódó múzeumpedagógiai foglalkozást: *Kockáról kockára: „képregények” a Pécsi székesegyházban*) érdemes 10 percben átbeszélni a bejárás tanulságait (mit láttak, minden feladatot meg tudtak-e oldani, stb.).

Megoldások:

(1. csapat)

1. (megegyezik a 2. csapat 6. és a 3. csapat 7. kérdésével) Ádám és Éva
2. Meg akarják kövezni Pált (Apostolok cselekedetei 14. fejezet 8-20)
3. (megegyezik a 2. csapat 7. és a 3. csapat 6. kérdésével) A freskó – Lotz Károly munkája – a pásztorok imádását ábrázolja. Csodálat, meghatottság, csodálkozás stb. tükröződik a pásztorok arcán és mozdulataiban.
4. A freskósorozat a Teremtés ábrázolásával kezdődik a főhajó délkeleti sarkában. A freskórészlet azt a jelenetet ábrázolja, amikor Ábrahám készül feláldozni a fiát, Izsákot. (Teremtés könyve 22. fejezet 1-19)
5. (megegyezik a 2. csapat 2. és a 3. csapat 4. kérdésével) Az Úr tiltó mozdulatot tesz a fa előtt. (Teremtés könyve 3. fejezet 1-24)
6. (megegyezik a 2. csapat 3. és a 3. csapat 3. kérdésével) Jeruzsálem és Betlehem (az oltár mögötti két freskón jelennek meg)
7. (megegyezik a 2. csapat 4. és a 3. csapat 2. kérdésével) Olló – Sámson haját vágják le vele álmában. (Bírák könyve 16. fejezet 4-21)

(2. csapat)

1. A freskósorozat a Teremtés ábrázolásával kezdődik a főhajó délkeleti sarkában. A freskórészleten Noé bárkája látható. A szóban forgó természeti jelenség a szivárvány. (Mózes 1. könyve 6-9.)

5. Szent Pált a hívei kosárban eresztik le Damaszkusz városfalán, hogy megmeneküljön üldözői elől, akik az életére törnek. (Apostolok cselekedetei 9. fejezet 19-30)

(3. csapat)

1. A damaszkuszi úton Jézus megjelenik Szent Pál (akkor még Saul) előtt, aki a látomás hatására leesik a lováról, és egy időre megvakul. (Apostolok cselekedetei 9. fejezet 1-18)

2. Remete Szent Pál, az egyetlen magyar alapítású szerzetesrend, a pálos rend névadója. Hatvan éven át élt a sivatagban, ruháját pálmalevelekből készítette. Eledele a legenda szerint az a fél cipő volt, amelyet minden nap egy holló hozott neki Isten rendelésére.

A toronyba vezető lépcső 99. fokáról kinézve 9 szobor látszik a székesegyház homlokzatán.

A tornyokon griffek láthatók.

A székesegyház déli homlokzatán 12 szobor áll (a 12 apostol szobra). Pl. fűrész, könyv, kulcsok, pergamentekercs...