



## Segédanyag a „Mindenki a fedélzetre! Barangolás a pécsi székesegyházban” című sétálólaphoz:



Sétálólapunk játékra invitálja a pécsi székesegyház ifjú látogatóit. Pontosabban egy játékos bejárásra, melynek során élményszerűen ismerkedhetnek meg a székesegyház látnivalóival. A játék nem igényel nagyobb előkészületet, de a gördülékenység érdekében megosztunk Önökkel néhány apró információt.

A sétálólapot a 6-10 éves korosztály számára ajánljuk.

- ☼ A feladat megismerése után, de még a bejárás megkezdése előtt érdemes három csapatba osztani a gyerekeket.
- ☼ Fontos, hogy minden csapatnak jusson egy-egy zseblámpa és valamilyen rajzeszköz. Ezeket mi biztosítjuk, de ha gyerekek magukkal tudják hozni a sajátjukat, azt is nyugodtan használhatják. Jó, ha minél több gyerek kezében van zseblámpa!
- ☼ A csapatok válasszanak színt maguknak (vörös, kék, arany). A választott színnel jelölt útvonalon kell majd bejárniuk a székesegyházat. Ebben segítségükre lesz a sétálólapon látható alaprajz, melyen minden csapat útvonalát bejelöltük.
- ☼ Mivel 6-10 éves korosztályról van szó, minden csapat mellé szükséges egy-egy felnőtt kíséző is (tanár, szülő) vagy nagyobb gyermek. Ha nem érkezik elegendő kíséző a gyerekekkel, a püspökség helyszínen tartózkodó munkatársai szívesen vállalják egy-egy csapat „terelgetését”.
- ☼ A csapatok ugyanazokat az állomásokat érintve, de eltérő útvonalakon járják be a székesegyházat. A játék úgy van megtervezve, hogy minden csapat útvonala a toronyba vezető feljárónál ér véget, így oda már együtt mehet fel az egész osztály. Előtte érdemes egy pillanatra megállni, és együtt megbeszélni, mi a feladat a toronyba felfelé menet.
- ☼ A bejárás alapvetően nem verseny! Ennek ellenére, ha a pedagógus úgy látja jónak, versenyeztetheti is a gyerekeket. Ebben az esetben azt javasolnánk, semmiképpen se a gyorsaság számíton, inkább például az, melyik csapatnak hány állatot sikerül „begyűjtenie”.
- ☼ A bejárás nem igényel különösebb előkészületet, ám amennyiben a gyerekek nem ismerik még a bibliai Noé és a vízözön történetét, úgy azt érdemes előtte megismertetni velük (Mózes 1. könyve 6-9.)
- ☼ A bejárás után (főleg amennyiben a csoport nem veszi igénybe a sétálólaphoz kapcsolódó múzeumpedagógiai foglalkozást: *A bátor oroslán és az ártatlan bárány – Játékos ismerkedés a keresztény állat-, növény- és színszimbolikával*) érdemes a pedagógussal 10 percen átbeszélni a bejárás tanulságait (mit láttak?, minden állatot megtaláltak-e?...)

### **Megoldások:**

(Vörös csapat útvonala alapján)

1. Szószék – sas – anyaga: aranyozott fém
2. Északi lejáró az altemplomba – kígyó – ragadozó
3. Altemplom – páva és szarvas – 12 db bárány
4. Déli lejáró az altemplomba – szamár – ketten ülnek a hátán (Mária és a kis Jézus)
5. Orgonához vezető lépcső – gyík – hüllő
6. Mária kápolna – oroslán – az állatok királya
7. Jézus Szíve kápolna – ló – háziállat
8. Déli mellékszentély – pillangó – 6

A toronyba 133 lépcső visz fel.

A székesegyház tornyain griffek láthatók észak, nyugat és észak-nyugati irányba.

Amennyiben kérdésük van a sétálólappal kapcsolatban, forduljanak múzeumpedagógus kollégáinkhoz az alábbi email címen vagy telefonszámon: [www.elmeny@pecs.egyhazmegye.hu](mailto:www.elmeny@pecs.egyhazmegye.hu) ; 30/373-8900